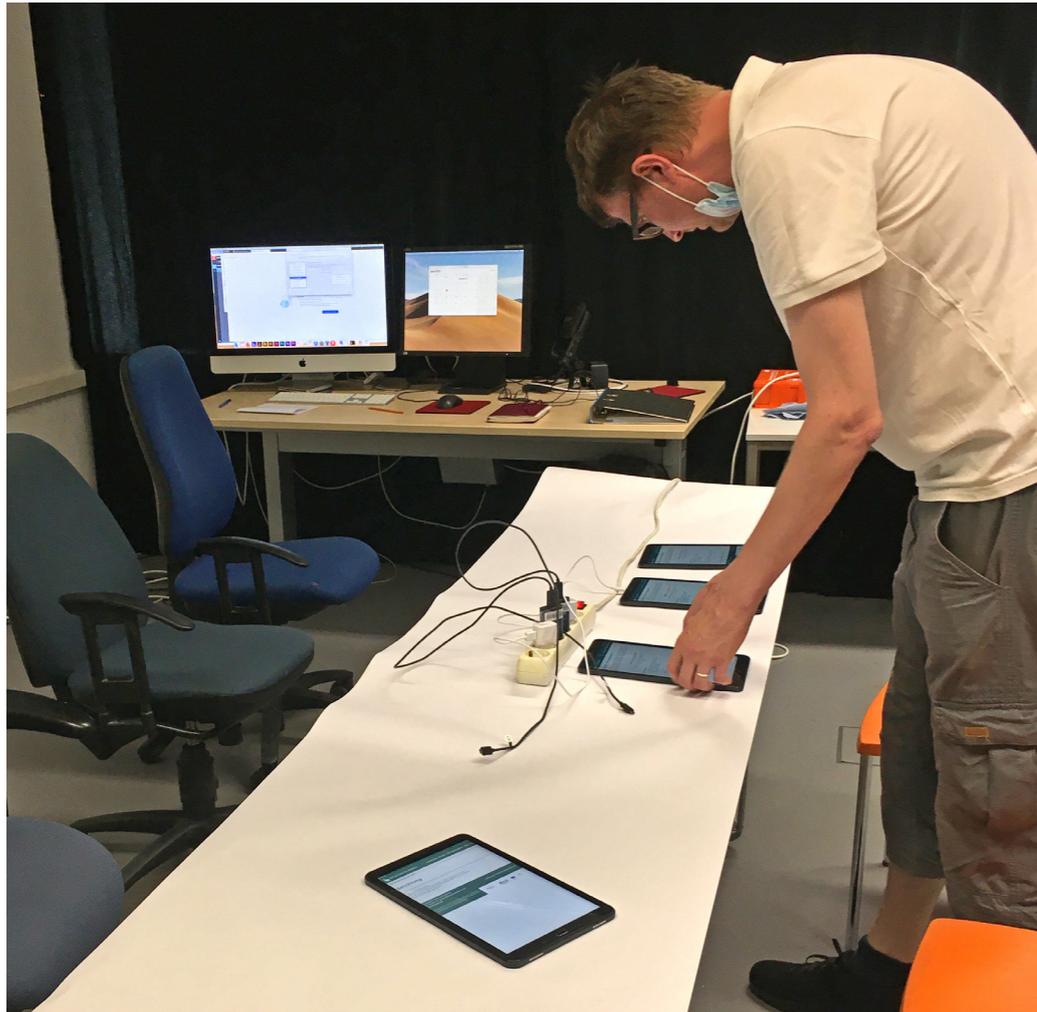


Projektarbeit Erprobung einer Lernapp



Auswertung der Erprobungen

Erprobungen der App in den BBWs Potsdam, Leipzig, Winnenden und Surwold, im OSZ in Berlin

Die **App-Nutzung** auf den privaten Smartphones **war ausdrücklich erlaubt**. Dazu gab es ein **Infoblatt mit dem QR-Code**. Auf den Tablets hatten wir die Anwendung bereits installiert, um die technischen Zugangshürden im Vorfeld zu überprüfen. Die Computernutzung war ebenso möglich.



Insgesamt dauerten die Erprobungen jeweils 90 bis 120 Minuten.

- 10 min Vorstellen des Projekts und Einführung in die App
- 15 min intuitives Ausprobieren der App, Einfinden in die Navigation und die Struktur der Lernfelder und der einzelnen Beiträge mit Lernerfolgskontrollen (Quiz/Übungsaufgabe)
- 40-50 min Lösen der vorgegebenen Rechercheaufgaben mittels eines Arbeitsblatts
- 15 min Ausfüllen der ausgedruckten Fragebögen
- 10-20 min Abschlussgespräch

Mündliche Feedbacks zur Funktionalität der App (Auswahl)

Die Begriffe für die Lückentextfelder lassen sich auf einem Smartphone mit dem Finger schwer verschieben.

Die Begriffe „rasten“ nicht richtig ein.

Die Textfelder der Beiträge auf der Lerninhalte-Startseite sollten insgesamt aktiv sein und weiterführen, nicht nur die Überschrift und das Wort „lesen“.

Wenn die Übungsaufgaben zu lang sind, können sich die unten stehenden Begriffe beim Scrollen (nach oben) nicht mitführen lassen und können somit nicht eingefügt werden. Das ist auch am Monitor so, aber dort kann man die Schrift kleiner machen bis alles passt.

„Richtig“ und falsch“ sollten stärker hervorgehoben werden bei den Übungsaufgaben.

Eine kleine Formelsammlung bzw. Musterberechnungen wären nicht schlecht.

Einige Übungen könnten schwerer sein, z.B. die Aufgaben „Druckprobleme“, der Begriff „Butzen“ taucht gleich zu Beginn des Satzes auf und verweist 1:1 auf den zu findenden Begriff „Butzen“.

Mehrere Übungen unter einem Beitrag sind gut. Man kann sich besser in die Materie einarbeiten.

Insgesamt gab es ein positives Feedback zu den Übungsaufgaben, bei denen Abbildungen dabei sind.

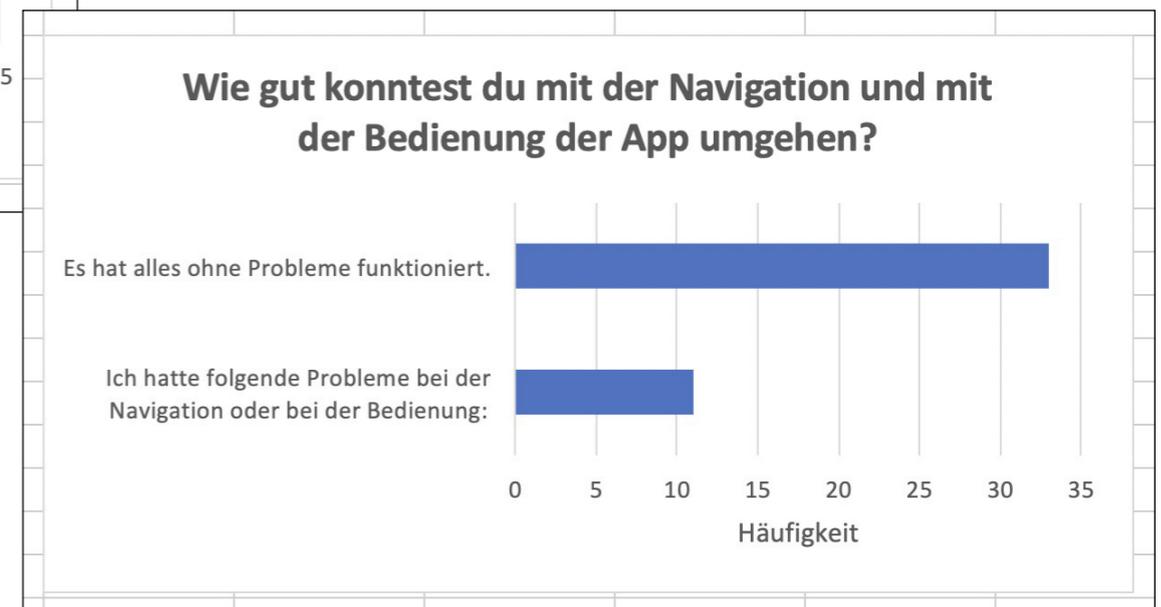
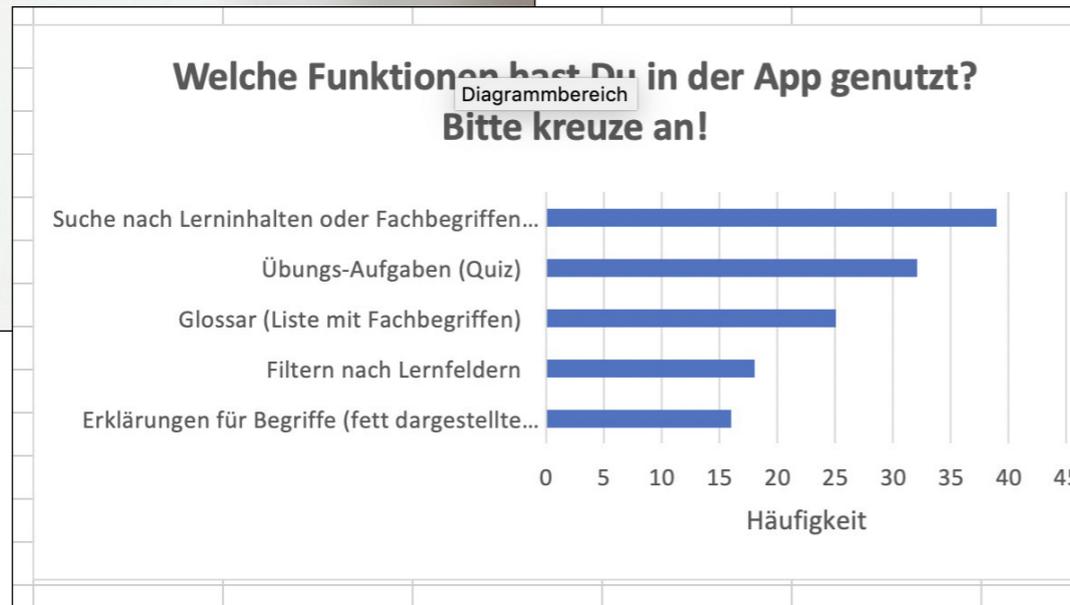
InProD²
Inklusion in der Produktion

Befragung zur Lern-App "EinFach | Dein Lernbegleiter"

Gesamt-Eindruck

Wie hat dir die Lern-App insgesamt gefallen? Bitte gib eine Schul-Note.

- 1 sehr gut
- 2 gut
- 3 befriedigend
- 4 ausreichend
- 5 mangelhaft
- 6 ungenügend



Unser Fazit:

- Auswahl und Anpassung der Inhalte für inklusive digitale Lerninhalte ist sehr zeitintensiv und benötigt personelle Ressourcen.
(Eventuell findet man einen Fachbuchpartner, der die Inhalte und Abbildungen zur Verfügung stellen kann.)
- Abbildungen müssen auf alle Fälle auf mobilen Endgeräten funktionieren und dürfen keine Urheberrechte verletzen. (Abbildungen selbst entwickeln oder Lizenzen erwerben.)
- Ausreichende finanzielle und technische Ressourcen bereitstellen vs. Wordpress oder andere kostenlose Tools



Weitere Informationen:

<https://www.inprod2.de>

<https://einfach.zfamedien.de>

